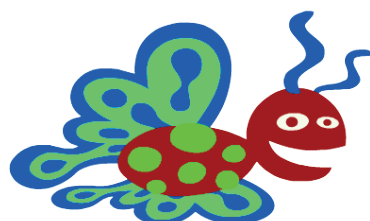
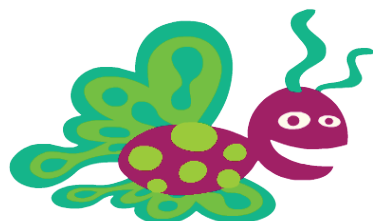
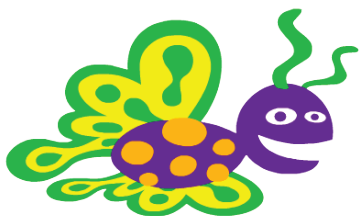


Meníme farby

Zmeň farbu postavy medzerníkom.



Viac kartičiek a ostatných materiálov pre Scratch nájdeš na www.scratch.sk



1

SCRATCH

Meníme farby



PRIPRAV SA

Nová postava:    

Vyber si postavu z knižnice. Alebo si nakresli vlastnú.

SKÚS TENTO PRÍKAZ

pri stlačení medzerník
zmeň efekt farba o 25

IDEME NA TO!

Stlač medzerník a postava zmení farbu.

EXTRA TIP

Z menu si môžeš vybrať aj iný efekt.

zmeň efekt farba o 25

Alebo môžeš zmeniť číslicu. Potom znovu stlač medzerník.

Efekt zrušíš kliknutím na znak stop.



Vyrob si kartičku



1. Zlož túto stranu na polovicu



2. Zadné strany zlepi



3. Vystrihni

Táncujeme do rytmu

Začni tancovať na zvuk bicích.



Viac kartičiek a ostatných materiálov pre Scratch nájdeš na www.scratch.sk



2

SCRATCH

Táncujeme do rytmu

PRIPRAV SA

Nová postava:



Vyber si tanečnicu
alebo inú postavu..

SKÚS TENTO PRÍKAZ

pri kliknutí na



opakuj stále

dopredu 30

zabubnuj 1 0.25 dób

dopredu -30

zabubnuj 2 0.25 dób

Vpíš toto číslo.
Z menu si vyber druh bubna.



IDEME NA TO!

Pre spustenie klikni na zelenú vlajku.

Vyrob si kartičku



1. Zlož túto stranu na polovicu



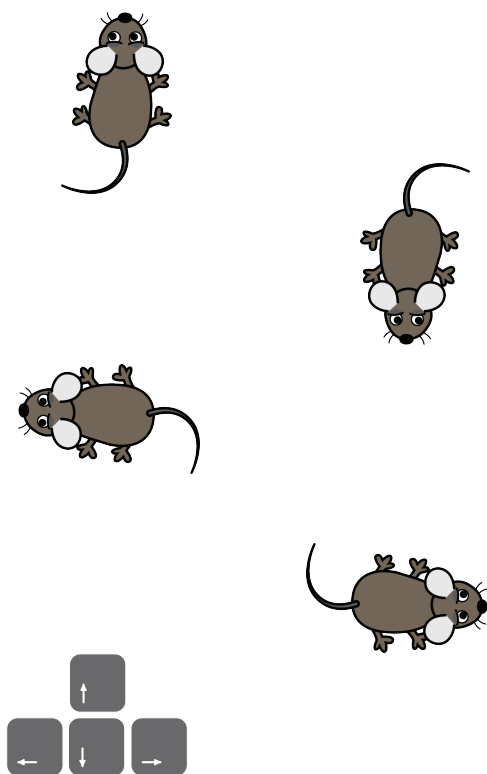
2. Zadné strany zlepi



3. Vystrihni

Pohyb šípkami

Použi šípky a rozhýb svoju postavu.



Viac kartičiek a ostatných materiálov pre Scratch nájdeš na www.scratch.sk



3

SCRATCH

Pohyb šípkami

SKÚS TENTO PRÍKAZ

pri stlačení šípka hore

smerom 0

dopredu 10

pri stlačení šípka dole

smerom 180

dopredu 10

pri stlačení šípka vľavo

smerom -90

dopredu 10

pri stlačení šípka vpravo

smerom 90

dopredu 10

IDEME NA TO!



Postava sa bude pohybovať, keď stlačíš šípky.

Je tvoja postava hore nohami?

Môžeš nastaviť jej štýl otáčania.

EXTRA TIP

nastav otáčanie podľa smeru

vľavo-vpravo

žiadne

podľa smeru

Vyrob si kartičku



1. Zlož túto stranu na polovicu



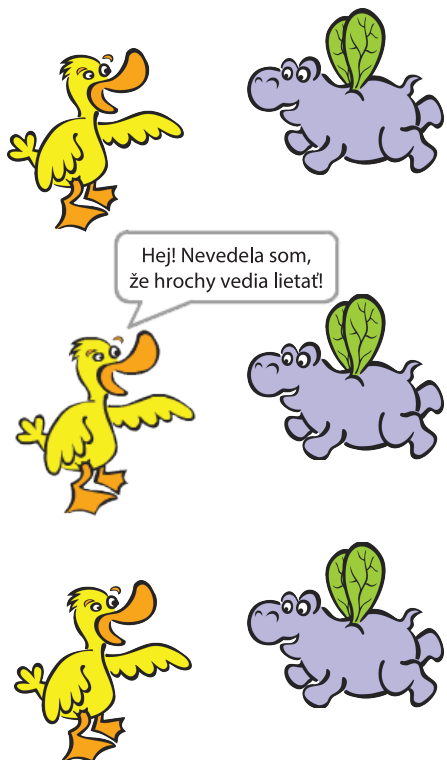
2. Zadné strany zlepiť



3. Vystrihni

Povedz niečo

Čo chceš, aby tvoja postava hovorila?



Viac kartičiek a ostatných materiálov pre Scratch nájdeš na www.scratch.sk



4

SCRATCH

Povedz niečo



PRIPRAV SA

Nová postava:



Vyber si postavu.

SKÚS TENTO PRÍKAZ

pri kliknutí na mňa

hovor Hej! Nevedela som, že hrochy vedia lietať! 2 s

Sem napíš, čo bude tvoja postava hovoriť.

IDEME NA TO!



Spusti kliknutím na postavu.

Vyrob si kartičku



1. Zlož túto stranu na polovicu



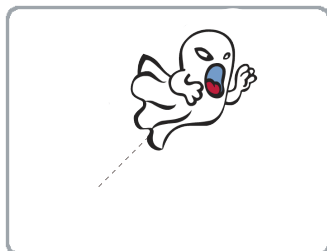
2. Zadné strany zlepi



3. Vystrihni

Lietame

Presúvaj sa z jedného bodu do druhého.



Viac kartičiek a ostatných materiálov pre Scratch nájdeš na www.scratch.sk



5

SCRATCH

Lietame



PRIPRAV SA

Nová postava:

Vyber si postavu z knižnice, alebo si nakresli vlastnú.

SKÚS TENTO PRÍKAZ

pri kliknutí na

kíž sa 1 s na x: 20 y: 80

kíž sa 1 s na x: 10 y: -20

kíž sa 2 s na x: -110 y: -100

Vyskúšaj rôzne čísla.

vertikálna (zvislá) pozícia

ako dlho

horizontálna (vodorovná) pozícia

IDEME NA TO!

Pre spustenie klikni na zelenú vlajku.

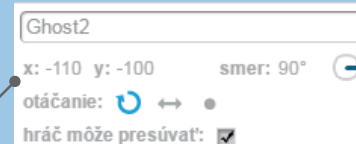


Ak chceš zistiť momentálnu pozíciu postavy x a y: **EXTRA TIP**



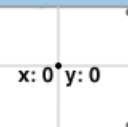
Klikni na

Pozíciu x a y nájdeš tu.



x: -240 y: 180

x: 240 y: 180



x: -240 y: -180

x: 240 y: -180

Tu nájdeš pozíciu x a y na scéne.

Vyrob si kartičku



1. Zlož túto stranu na polovicu



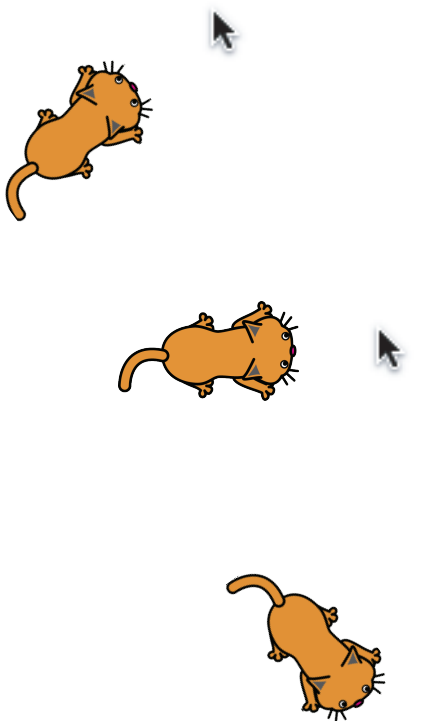
2. Zadné strany zlepi



3. Vystrihni

Náháňčka

Mačka naháňa šípku myšky.



Viac kartičiek a ostatných materiálov pre Scratch nájdeš na www.scratch.sk



6

SCRATCH

Náháňčka



PRIPRAV SA

Nová postava:



Vyber si mačku alebo inú postavu.

SKÚS TENTO PRÍKAZ



IDEME NA TO!



Spusti kliknutím na zelenú vlajku.

Vyrob si kartičku



1. Zlož túto stranu na polovicu



2. Zadné strany zlepi



3. Vystrihni

Tanečný pohyb

Zahraj zvuk a rozhýb postavu.



Viac kartičiek a ostatných materiálov pre Scratch nájdeš na www.scratch.sk



7

SCRATCH

Tanečný pohyb



PRIPRAV SA

Nová postava:



Vyber si tancujúcu postavu.

Nový zvuk:



Vyber si zvuk, alebo si nahraj svoj vlastný. Musí byť krátky!

SKÚS TENTO PRÍKAZ



Z menu vyber efekt "zvírenie".

D

Spusti stlačením písmena D.

IDEME NA TO!

Vyrob si kartičku



1. Zlož túto stranu na polovicu



2. Zadné strany zlepi



3. Vystrihni

Interaktívny vír

Zdeformuj fotku pohybom myšky.



Viac kartičiek a ostatných materiálov pre Scratch nájdeš na www.scratch.sk



8

SCRATCH

Interaktívny vír



PRIPRAV SA

Nová postava:



Vyber si postavu veveričky alebo inú fotku.

SKÚS TENTO PRÍKAZ

pri kliknutí na

opakuj stále

nastav efekt

zvírenie

na

myš x

Sem vlož blok
MYŠ X

Z menu si vyber "zvírenie".



Spusti kliknutím na zelenú vlajku.

IDEME NA TO!

EXTRA TIP

Všimni si, ako sa menia čísla,
keď hýbeš myškou.

Nová postava:



x: 150 y: -100

Vyrob si kartičku



1. Zlož túto stranu na polovicu



2. Zadné strany zlepi



3. Vystrihni

Animácia

Vytvor jednoduchú animáciu.



Viac kartičiek a ostatných materiálov pre Scratch nájdeš na www.scratch.sk



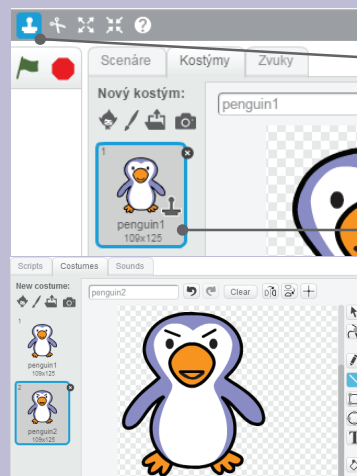
9

SCRATCH

Animácia



PRIPRAV SA

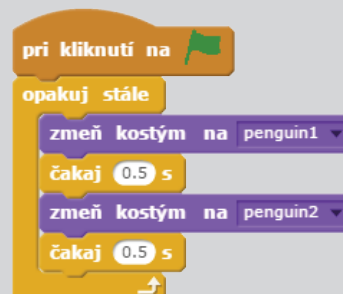


Klikni na ikonku "duplikuj".

Kliknutím na postavu vytvoríš rovnaký kostým.

Použi nástroje napravo a dokresli nový kostým tak, aby vyzeral inak ako pôvodný.

SKÚS TENTO PRÍKAZ



Spusti kliknutím na zelenú vlajku.

IDEME NA TO!

Vyrob si kartičku



1. Zlož túto stranu na polovicu



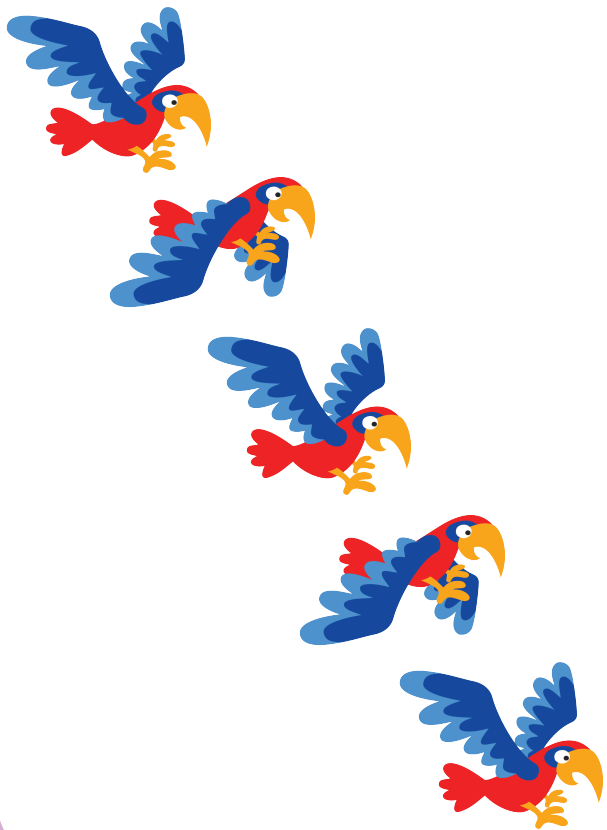
2. Zadné strany zlepi



3. Vystrihni

Animácia v pohybe

Vytvor animáciu postavy v pohybe.



Viac kartičiek a ostatných materiálov pre Scratch nájdeš na www.scratch.sk



10

SCRATCH

Animácia v pohybe

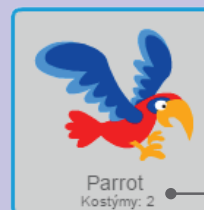


PRIPRAV SA

Nová postava:



Otvor knižnicu postáv.



Vyber si postavu, ktorá má dva alebo viac kostýmov.

SKÚS TENTO PRÍKAZ

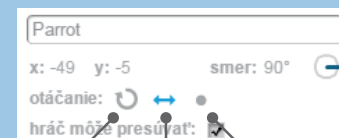


Je tvoja postava hore nohami?
Môžeš zmeniť jej štýl otáčania.

EXTRA TIP



Klikni na i.



dokola vľavo-vpravo neotáčať

Vyrob si kartičku



1. Zlož túto stranu na polovicu



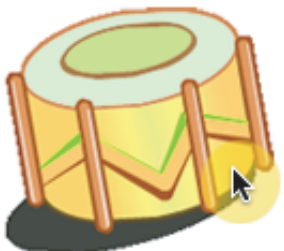
2. Zadné strany zlepi



3. Vystrihni

Kúzelný gombík

Vytvor si vlastný gombík.



Viac kartičiek a ostatných materiálov pre Scratch nájdeš na www.scratch.sk



11

SCRATCH

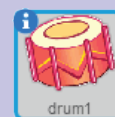
Kúzelný gombík

PRIPRAV SA

Nová postava:



Vyber si bubon (z kategórie Veci).



Knikni na **i**.

môj bubon

x: 66 y: 14 smer: 90°

otáčanie:

Tu môžeš zmeniť meno svojej postavy.

SKÚS TENTO PRÍKAZ

pri kliknutí na mňa

zmeň efekt farba o 25

zabubnuj náhodne od 1 do 18 0.2 taktov

zmeň efekt farba o -25

Vlož príkaz **NÁHODNE**.

IDEME NA TO!



Klikni na bubon a uvidíš (a budeš počuť), čo sa stane.

Vyrob si kartičku



1. Zlož túto stranu na polovicu



2. Zadné strany zlepi



3. Vystrihni

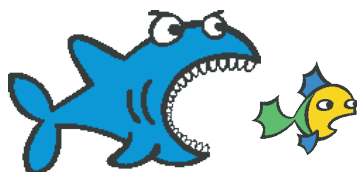
Záznámená váme skóre

Pridaj ku svojej hre skóre.

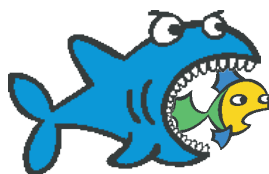
skóre 0



skóre 0



skóre 1



Viac kartičiek a ostatných materiálov pre Scratch nájdeš na www.scratch.sk



12

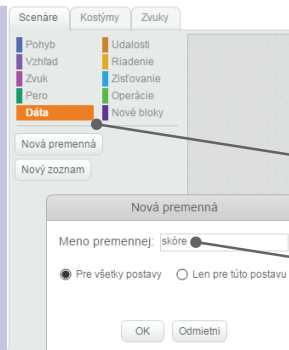
SCRATCH

Záznámená váme skóre

skóre 1



PRIPRAV SA



Vyber Dáta.
Klikni.

Napiš "skóre" do názvu
premennej a potom klikni na OK.

SKÚS TENTO PRÍKAZ



Z menu vyber postavu,
ktorú budeš naháňať.

Zvýš skóre o 1.

IDEME NA TO!



Spusti kliknutím na zelenú vlajku.

Vyrob si kartičku



1. Zlož túto stranu na polovicu



2. Zadné strany zlepi



3. Vystrihni